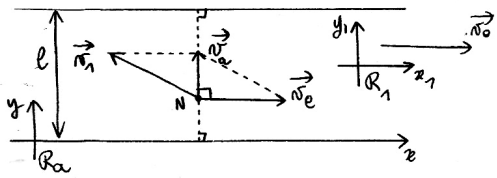


**EXM8-2: Nageur:**  $N \equiv$  nageur



- $R_0$ : référentiel lié aux berges.
- $R_1$ : réf. lié à l'eau en translation à la vitesse  $\vec{v}_0$  p/r à  $R_0$

$$\vec{v}_a = \vec{v}_N / R_0 \quad \vec{v}_1 = \vec{v}_N / R_1$$

$$\vec{v}_0 = \vec{v}_N^* / R_0 = \vec{v}_0 \quad (R_1 \text{ en translation uniforme})$$

D'après l'énoncé le nageur avance  $\perp$  au rive; donc  $\vec{v}_a = v_a \vec{e}_y$ .  
 Pour cela il faut contrebalancer les effets du courant (d'où l'orientat° de  $\vec{v}_1$ : le nageur avance de biais (et en sens opposé) p/r au courant).

$$\vec{v}_a = \vec{v}_1 + \vec{v}_0 \rightarrow \vec{v}_a = \vec{v}_1 + \vec{v}_0 \quad \text{avec} \quad \vec{v}_a \perp \vec{v}_0$$

$\rightarrow$  applicat° du thm de Pythagore:  $v_1^2 = v_a^2 + v_0^2$   
 $\hookrightarrow v_a = \sqrt{v_1^2 - v_0^2}$

$\rightarrow$  durée de parcours: 
$$\tau = \frac{l}{v_a} = \frac{l}{\sqrt{v_1^2 - v_0^2}}$$

**EXM8-3: Plateau tournant:**

$$\vec{v} = \vec{v}_M / R_2 = v \vec{e}_{x_2} \quad \text{et} \quad \left. \begin{aligned} \vec{v}_M / R_1 &= \vec{v}_M / R_2 + \vec{v}_0 \\ \vec{v}_0 &= \vec{v}_M^* / R_1 = R\omega \vec{e}_{y_2} = x_2 \omega \vec{e}_{y_2} \end{aligned} \right\} \rightarrow \boxed{\vec{v}_M / R_1 = v \vec{e}_{x_2} + x_2 \omega \vec{e}_{y_2}}$$

Pour calculer  $\vec{a}_M / R_1$  dans la base  $(\vec{e}_{x_2}, \vec{e}_{y_2})$  nous avons 2 méthodes:

• Calcul à partir de la composi° des accélérat°:  $\vec{a}_M / R_1 = \vec{a}_M / R_2 + \vec{a}_e + \vec{a}_c$

$$\vec{a}_M / R_2 = \left( \frac{d\vec{v}_M}{dt} \right)_{R_2} = \vec{0} \quad \text{car} \quad \vec{v}_M = v \vec{e}_{x_2}$$

$$\vec{a}_e = \vec{a}_M^* / R_1 = -x_2 \omega^2 \vec{e}_{x_2} + x_2 \dot{\omega} \vec{e}_{y_2} \quad (\text{mouvt circulaire de } M^* \text{ autour de } O \text{ à la vitesse angulaire } \omega)$$

$$\vec{a}_c = 2 \vec{\Omega}_{R_2/R_1} \times \vec{v}_M / R_2 = 2 \omega \vec{e}_{z_2} \times v \vec{e}_{x_2} = 2 \omega v \vec{e}_{y_2}$$

$$\rightarrow \boxed{\vec{a}_M / R_1 = -x_2 \omega^2 \vec{e}_{x_2} + (2\omega v + x_2 \dot{\omega}) \vec{e}_{y_2}}$$

• Calcul direct:  $\vec{a}_M / R_1 \equiv \left( \frac{d\vec{v}_M / R_1}{dt} \right)_{R_1} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_{x_2} + v \left( \frac{d\vec{e}_{x_2}}{dt} \right)_{R_1} + \underbrace{x_2 \omega \vec{e}_{y_2}}_v + x_2 \dot{\omega} \vec{e}_{y_2} + x_2 \omega \left( \frac{d\vec{e}_{y_2}}{dt} \right)_{R_1}$

$$\rightarrow \boxed{\vec{a}_M / R_1 = -x_2 \omega^2 \vec{e}_{x_2} + (2\omega v + x_2 \dot{\omega}) \vec{e}_{y_2}} \quad \begin{matrix} \omega \vec{e}_{y_2} & -\omega \vec{e}_{x_2} \end{matrix}$$

On retrouve bien la m<sup>me</sup> expression

(Roue): Cet exercice montre bien qu'une base de projection  $(\vec{e}_{x_2}, \vec{e}_{y_2})$  peut servir à évoluer n'importe quel vecteur; que celui-ci soit défini p/r à  $R_1$  ou  $R_2$ !