

EXM3-11

1)

• Si M arrive en C, cela signifie qu'il y ait contact de M sur le support soit : $N(\theta=\pi) \geq 0$ (1)

• Il faut donc exprimer N en fonction de θ .

• Pour cela, appliquons le PFD à $\{M\}$ ds \mathcal{R}_T supposé galiléen.

$$m \vec{a}_{M/\mathcal{R}_T} = \vec{P} + \vec{R}$$

soit, lorsque M est sur la portion BC :

$$m \begin{pmatrix} \ddot{x} - r\dot{\theta}^2 \\ r\ddot{\theta} + 2\dot{x}\dot{\theta} \\ \ddot{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} mg \cos\theta \\ -mg \sin\theta \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -N \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{avec } N = \|\vec{R}\|$$

d'où, en projection selon \vec{e}_r : $-mR\dot{\theta}^2 = mg \cos\theta - N$ soit $N = mg \cos\theta + mR\dot{\theta}^2$ (2)

• Remarque : Cette relation (2) est valable qu'il y ait des frottements ($\vec{R} = -N\vec{e}_r - f\vec{e}_\theta$) ou pas ($\vec{R} = -N\vec{e}_r$)
 ↳ Il faudra s'en souvenir à la question 2)

• Or, sur la portion BC, le mouvement est circulaire, donc $\vec{v} = R\dot{\theta}\vec{e}_\theta$, et donc $R\dot{\theta}^2 = \frac{v^2}{R}$ (3)

• Pour faire apparaître v^2 , il suffit d'appliquer le Thm de l'É_k entre M et un autre point. Comme nous cherchons v_A (N'oublions pas ce que nous cherchons!), on va appliquer le Thm de l'É_k entre A et M :

$$\frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = W_{A \rightarrow B}(\vec{P}) + W_{B \rightarrow M}(\vec{P}) + W_{A \rightarrow M}(\vec{R}) = +mg(z_B - z_M) = -mgz$$

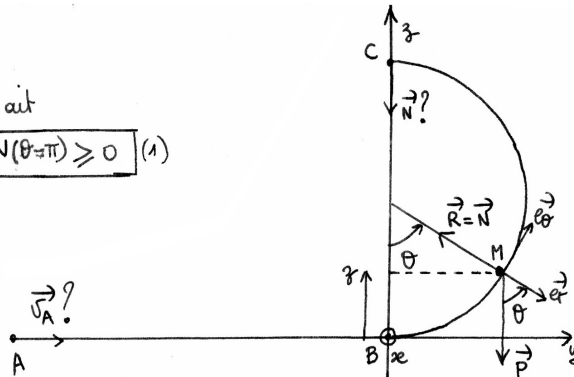
en prenant B comme origine du repère d'espace (Bxyz) -

d'où, comme $z = R(1 - \cos\theta)$:

$$m \frac{v^2}{R} = m \frac{v_A^2}{R} - 2mg(1 - \cos\theta) \quad (4)$$

Alors (2) $\xrightarrow{(3) \& (4)}$ $N = mg \cos\theta + m \frac{v_A^2}{R} - 2mg(1 - \cos\theta)$

soit : $N = m \left(\frac{v_A^2}{R} + g(-2 + 3\cos\theta) \right)$ (5)



2)

Pour que M=C il faut (1)&(5) $\Rightarrow \frac{v_A^2}{R} + g(-2 + 3\cos\pi) \geq 0 \Rightarrow v_A \geq \sqrt{5gR}$
 AN $v_A \geq 7,1 \text{ m.s}^{-1}$

Cette fois $\vec{R} = \vec{R}_N + \vec{R}_T = -N\vec{e}_r - f\vec{e}_\theta$ avec $N = \|\vec{R}_N\|$ et $f = \|\vec{R}_T\|$.

↳ on a toujours à chercher v_A / $N(\theta=\pi) \geq 0$ (1) et avec : $N = mg \cos\theta + mR\dot{\theta}^2$ (2)

• Appliquons le Thm de l'É_k entre A et M : soit : $N = mg \cos\theta + m \frac{v^2}{R}$ (2')

$$\begin{aligned} \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 &= W_{A \rightarrow M}(\vec{P}) + W_{A \rightarrow M}(\vec{R}_N) + W_{A \rightarrow M}(\vec{R}_T) \\ &= -mgz + \int_A^M \vec{R}_T \cdot d\vec{BM} = -mgz + \int_A^B -f\vec{e}_\theta \cdot d\vec{y}\vec{e}_y \\ &\quad + \int_B^M -f\vec{e}_\theta \cdot R d\theta \vec{e}_\theta \end{aligned}$$

d'où $\frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = -mgR(1 - \cos\theta) - f(AB + R\theta)$

d'où $m \frac{v^2}{R} = m \frac{v_A^2}{R} - 2mg(1 - \cos\theta) - 2 \frac{f}{R}(AB + R\theta)$ (6)

Alors (2') $\xrightarrow{(6)}$ $N = m \left(\frac{v_A^2}{R} + g(-2 + 3\cos\theta) - \frac{2f}{mR}(AB + R\theta) \right)$ (7)

Pour que M atteigne C, il faut que $N_{\theta=\pi} \geq 0$ soit :

$$\frac{v_A^2}{R} + g(-2 + 3\cos\pi) - \frac{2f}{mR}(AB + R\pi) \geq 0$$

d'où $v_A \geq \sqrt{5gR + \frac{2f}{m}(AB + R\pi)}$ AN $v_A \geq 8,2 \text{ m.s}^{-1}$